

## Wykaz dostępnych e-booków

	Autor	Tytuł
1.	Adam Pelikant	Hurtownie danych. Od przetwarzania analitycznego do raportowania - licencja
2.	Pramod J. Sadalage, Martin Fowler	NoSQL. Kompendium wiedzy - licencja
3.	Danuta Mendrala, Marcin Szeliga	Praktyczny kurs SQL - licencja
4.	Michael Missbach, George Anderson	SAP w 24 godziny. Wydanie V - licencja
5.	Tadeusz Gospodarek	Systemy ERP. Modelowanie, projektowanie, wdrażanie - licencja
6.	Anna Kazianus France	Świat druku 3D. Przewodnik - licencja
7.	Bogumiła Mrozek, Zbigniew Mrozek	MATLAB i Simulink. Poradnik użytkownika. Wydanie III - licencja
8.	Piotr Chlipalski	Blender 2.69. Architektura i projektowanie - licencja
9.	Joanna Pasek	Modelowanie wnętrz w 3D z wykorzystaniem bezpłatnych narzędzi - licencja
10.	Muhammad Mobeem Movania	OpenGL. Receptury dla programisty - licencja
11.	Jarosław Cisek	Tworzenie nowoczesnych aplikacji graficznych w WPF - licencja
12.	Janusz Ganczarski	OpenGL. Podstawy programowania grafiki 3D - licencja
13.	Tomasz Polaczek	Audyt bezpieczeństwa informacji w praktyce - licencja
14.	Rick Lehtinen, Deborah Russell, G T Gangemi	Podstawy ochrony komputerów - licencja
15.	Dawid Farbaniec	Techniki twórców złośliwego oprogramowania. Elementarz programisty - licencja
16.	Martin Evans, Joshua Noble, Jordan Hochenbaum	Arduino w akcji - licencja
17.	Marco Schwartz	Arduino. Automatyka domowa dla każdego - licencja
18.	Artur Bieliński	Inteligentne algorytmy - licencja
19.	Marek Kasperski	Sztuczna Inteligencja - licencja
20.	Siddhartha Rao	C++. Dla każdego. Wydanie VII - licencja
21.	Karl E Wieggers, Joy Beatty	Specyfikacja oprogramowania. Inżynieria wymagań. Wydanie III - licencja
22.	Bjarne Stroustrup	Język C++. Kompendium wiedzy - licencja
23.	Mark Lutz	Python. Leksykon kieszonkowy. Wydanie V - licencja
24.	Bogdan Bereza- Jarociński, Bolesław Szomański	Inżynieria oprogramowania. Jak zapewnić jakość tworzonym aplikacjom - licencja
25.	Jacek Matulewski, Bartosz Turowski	Programowanie aplikacji dla urządzeń mobilnych z systemem Windows Mobile - licencja
26.	Radosław Sokół	ABC Linux. Wydanie II - licencja
27.	Łukasz Sosna	Linux. Komendy i polecenia. Wydanie IV rozszerzone - licencja
28.	Katarzyna Kuźniar, Kazimierz Lal, Tomasz Rak	Programowanie w Linuksie. Ćwiczenia - licencja
29.	Waldemar Sradomski	MATLAB. Praktyczny podręcznik modelowania - licencja
30.	Witold Wrotek	CSS3. Kaskadowe arkusze stylów. Ćwiczenia praktyczne - licencja

31. Łukasz Pasternak CSS3. Tworzenie nowoczesnych stron WWW - licencja
32. Włodzimierz Gajda HTML5 i CSS3. Praktyczne projekty - licencja
33. Estelle Weyl HTML5. Strony mobilne - licencja
34. Peter Lubbers, Brian Albers, Frank Salim HTML5. Zaawansowane programowanie - licencja
35. Włodzimierz Gajda PHP. Praktyczne projekty - licencja
36. Gail Frederick, Rajesh Lal Projektowanie witryn internetowych dla urządzeń mobilnych - licencja
37. Clarissa Peterson Responsywne strony WWW dla każdego - licencja
38. Steve Souders Wydajne witryny internetowe. Przyspieszanie działania serwisów WWW - licencja